

Règle du jeu



But du jeu :

Dès 7 ans.

2 à 6 joueurs ou 2 à 6 équipes de 2 ou 3 joueurs.

Découvrir les personnages qui ont marqué l'histoire de l'Eglise en Vendée en suivant le parcours proposé.

Connaître cette histoire à laquelle nous pouvons participer aujourd'hui.

Préparation du jeu :

Poser le plateau de jeu (format A3) et les 3 pioches de cartes (cartes « mission », cartes « action », cartes « fondation ») autour du plateau de jeu.

Prévoir autant de pions que de joueurs ou équipes (boutons, perles, pions de couleur, pâtes alimentaires de différentes formes...), un dé à jouer.

Mettre à disposition les fiches des différents personnages dans lesquelles on peut trouver les réponses aux différentes questions.

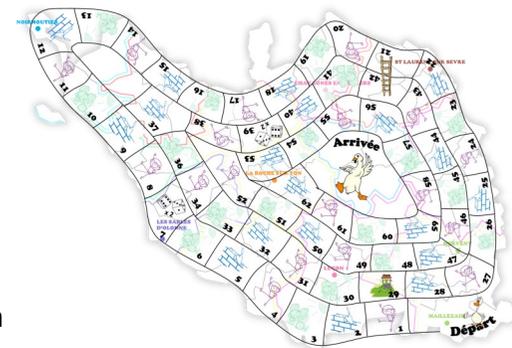
LE JEU PEUT ETRE IMPRIME SUR DEMANDE A LA MAISON DU DIOCESE AU PRIX DE 1€ le jeu. DEMANDER AU 02 51 44 15 26.

Déroulement de la partie :

Lancer le dé à tour de rôle, celui ou l'équipe qui a fait le plus grand score commence, puis jouer à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre.

Placer les pions sur la case « départ ».

Lancer le dé et avancer du nombre de cases correspondant.



Si le pion arrive sur une case :

Fondation

Piocher une carte dans la pioche correspondante et

répondre à la question. S'aider des fiches fondateurs correspondantes. Replacer la carte sous la pioche.

Mission

Piocher une carte dans la pioche correspondante et répondre à la question. S'aider des fiches-fondateurs. Replacer la carte sous la pioche.

Action

Piocher une carte et la lire. Soit l'action peut se vivre sur le moment, sinon réserver un moment pour la réaliser à la suite du jeu, si cela est possible, ou renvoyer à la maison.

Double dé : multiplier le score du dé par deux et avancer du nombre de cases correspondant.

Echelle : monter l'échelle jusqu'à la case indiquée (case 21 à la case 42).

Puits : reculer de 3 cases.

Fin de la partie : quand une équipe ou un joueur arrive à la case arrivée ou bien à la fin du temps dont on dispose pour jouer.

Relecture du jeu :

Se redire ce que l'on a appris des différents personnages dont il a été question pendant le jeu. Quel personnage découvert a été le plus marquant ?

Le personnage qui me parle le plus ? celui qu'on a préféré ? pourquoi ? celui dont on se sent le plus proche ?